

Seurajoukkueiden SM-kilpailun kilpailumääräykset

Shakkituomaritoimikunta käsitteli kokouksessaan 5.4.2005 SM-kilpailumääräysten lukua 4, seurajoukkueiden SM-kilpailua. Seuroilta oli tullut muutama kommentti, jotka eivät olleet kovinkaan yhdensuuntaisia.

Toimikunta päätyi seuraavaan ehdotukseen, missä oleellisia muutoksia tällä hetkellä voimassaoleviin sääntöihin ja aiemmin tehtyyn esityksen ovat mm. seuraavat:

- Maininta siitä, että pelaaja voi edustaa vain yhtä seuraa saman sarjakauden aikana, on siirretty vuosittaisista kilpailumääräyksistä SM-kilpailumääräyksiin.
- Saman seuran joukkueiden täydentämistä alhaaltapäin koskevat rajoitukset poistettu (nykyisin vuosittaisissa kilpailumääräyksissä)
- Ulkomaalaisvahvistus sallitaan vain seuran I joukkueessa
- I divisioonaa säilytetään nykyisen kokoisena
- SM liigan kolme heikointa putoaa
- I divisioonan lohkojen voittajat ja kakkoset karsivat SM-liigan paikoista
- Peli-aika on 2h/40 siirtoa + 30 minuuttia, elleivät joukkueet yksimielisesti sovi inkrementtiajan (100 minuuttia +30 sek/siirto) käytöstä
- Karsintaottelun kohdalla, uusinta voidaan pelata nopeammin ajoin, jos käy niin, että varsinaisessa ottelussa kaikki pelit päättyvät tasan

4. Seurajoukkueiden SM-kilpailu

SM-kilpailu seurajoukkueille pelataan vuosittain. Kilpailulle erikoissäännöt vahvistetaan vuosittain seuraavaa sarjakautta varten. ***Nämä säännöt voivat astua voimaan aikaisintaan kaudelle 2005-2006.***

4.1. Yleistä

SM-kilpailu 8-pelaajaisille (II ja III divisioonassa 5-pelaajaisille) seurajoukkueille järjestetään pelikaudella 2003-2004 neljällä tasolla seuraavasti:

- Suomen mestaruudesta pelataan SM-liigassa.
- paikoista seuraavassa SM-liigassa pelataan I divisioonassa
- paikoista seuraavassa I divisioonassa pelataan II divisioonassa
- paikoista seuraavassa II divisioonassa pelataan III divisioonassa

Kolmen ylimmän sarjan joukkueet määräytyvät edellisen kauden perusteella. III divisioonaan seura saa ilmoittaa haluamansa määrän joukkueita.

Joukkueen on pelattava vahvuuslukunsa mukaisessa tai muuten perusteltavissa olevassa vahvuusjärjestyksessä, jota saa muuttaa ***seuran anomuksesta kilpailutoimikunnan päätöksellä kullakin kaudella erikseen päätettävään aikarajaan mennessä. Pelaaja voi edustaa vain yhtä seuraa saman sarjakauden aikana.***

Varapelaajina ei saa käyttää vahvempia pelaajia kuin vakiokokoonpanossa.

Pelaaja saa pelata seuransa ylemmässä joukkueessa, mikäli vahvuusjärjestyksestä ei rikota. Samalla kierroksella pelaaja saa pelata vain yhdessä joukkueessa. Samalla kierroksella tarkoitetaan otteluohjelmassa samaksi päiväksi määrättyjä otteluita.

Väärässä pöytäjärjestyksessä tai muuten ylläolevia sääntöjä rikkovasta pelaamisesta tuomitaan kyseinen peli ja sitä alemmat pelit häviöiksi.

Saman seuran joukkueet on numeroitava vahvuusjärjestyksessä.

Kaikilla pelaajilla on oltava ***pelihetkellä*** voimassa oleva pelaajalisenssi.

Kunkin seuran I joukkueeseen saa nimetä korkeintaan yhden sellaisen pelaajan, jolla ei FIDEn määräysten mukaan ole oikeutta edustaa Suomea FIDEn kilpailuissa.

Joukkueelle on nimettävä kapteeni ja hänelle varamies tai varamiehet säännöissä kapteenille asetettuja velvollisuuksia hoitamaan. Ellei kapteenia ole nimetty, on kapteenina ykköspöydän pelaaja ja varamiehinä muut pelaajat pöytäjärjestyksessä.

4.2. Kilpailujärjestelmä

Kaikissa sarjoissa ja lohkoissa pelataan täydellinen turnaus. SM-liigassa pelaa 10 joukkuetta, I divisioonassa 24 joukkuetta **kolmessa kahdeksan** joukkueen lohkoissa ja II divisioonassa **54 joukkuetta yhdeksässä** kuuden joukkueen lohkoissa. III divisioona pelataan 4-6 joukkueen lohkoissa.

Seuraamukset:

SM-liigan **kolme viimeistä joukkuetta** putoaa I divisioonaan.

I divisioonan lohkovoittajat ja lohkojen kakkoset pelaavat karsinnat seuraavasti: Kunkin lohkon ykkönen arvotaan pariiksi jonkun toisen lohkon kakkosen kanssa. Näiden ottelujen voittajat nousevat SM-liigaan.

I divisioonan lohkon kaksi viimeistä joukkuetta putoaa II divisioonaan.

II divisioonan lohkovoittajat tai lohkovoittajien välisten karsintaottelujen voittajat nousevat I divisioonaan. II divisioonan lohkojen viimeiset putoavat III divisioonaan. Kilpailutoimikunta päättää nousujärjestelmästä ilmoittautumisajan päätyttyä.

III divisioona pelataan 5-henkisin joukkuein 4-6 joukkueen lohkoissa. Kilpailutoimikunta päättää nousujärjestelmästä ilmoittautumisajan päätyttyä.

4.3. Karsintaottelut

Mikäli karsintaottelu päättyy tasan, ratkaistaan voitto vertailulla siten, että 1. pöydällä voitosta saa 8 pistettä ja tasapelistä 4 pistettä, 2. pöydällä 7 ja 3,5 pistettä jne. Mikäli vertailu on tasan, ratkaisee voitto ylemmällä pöydällä. Jos kaikki pelit ovat päättyneet tasan, ratkaistaan voittaja **uusintaottelulla nopeammin ajoin.**

4.4. Kilpailun aikataulu

SKSL:n hallitus vahvistaa kilpailun aikataulun. Ottelun pelaaminen ennen ohjelmassa mainittua aikaa on mahdollista kilpailutoimikunnan päätöksellä.

4.5. Kotijoukkueen yhdyshenkilön velvollisuudet

Kotijoukkueen yhdyshenkilön on vähintään 10 päivää ennen ottelua otettava yhteyttä vierasjoukkueen yhdyshenkilöön ja varmistettava, että pelipaikka on tiedossa.

Kotijoukkueen yhdyshenkilö ilmoittaa välittömästi ottelun päätyttyä tulokset (SM-liigassa ja I divisioonassa myös yksityistulokset) kilpailun johtajalle ja lisäksi hänen on viimeistään seuraavana arkipäivänä lähetettävä ottelun virallinen tuloslomake täytettynä sekä SM-liigassa myös pelipöytäkirjat kilpailun johtajalle tai hänen nimeämälleen. Muissa sarjoissa kotijoukkueen on säilytettävä pöytäkirjat kilpailun päättymiseen saakka. Mikäli tuloksia ei ilmoiteta, joukkuetta rangaistaan osanottomaksun suuruisella sakolla. Jos kotijoukkueen yhdyshenkilö on estynyt hoitamasta tehtäviään, on hänen tilalleen nimettävä varamies.

4.6. Joukkueen kokoonpanot, luovutukset ym.

Viimeistään viisi minuuttia ennen ottelun alkua on kummankin joukkueen ilmoitettava kokoonpanonsa. Mikäli kokoonpanoon ilmoitettu pelaaja myöhästyy vähintään tunnin, suorittaa kyseisen pelaajan seura SKSL:lle SKSL:n määräämän sakon.

Mikäli joukkue ilmoittaa viimeistään ottelua edeltävänä päivänä vastustajansa yhdyshenkilölle ja kilpailun johtajalle pelaavansa vajaalukuisena, ei sakkomaksua määrätä, mikäli pelaajien lukumäärä on ilmoitettu. Tällöin luovutukset annetaan alimmilla pöydillä. **(Maksimi 2 pelaajan poissaolo poistettu.) Jos joukkue luovuttaa ottelunsa, joutuu se suorittamaan 4xosanottomaksun suuruisen sakon.**

Kotijoukkueella on mustat nappulat parittomilla pöydillä.

4.7. Arvonta ja lohkojako

Kilpailutoimikunta päättää lohkojaoista ja sarjaohjelmista.

4.8. Sijoitusten määrääminen

Suomen mestaruuden saavuttaa SM-liigan voittaja. Sijoitukset kaikissa sarjoissa määräytyvät seuraavasti:

- joukkuepisteet (joukkuevoitosta 2, joukkueetasapelista 1 piste)
- pelipisteet (voitettujen ja hävittyjen pelien erotus, jos se on tasan, ratkaisee voitettujen pelien määrä)
- joukkuevoitot
- keskinäinen ottelu tai ottelut
- vertailu keskinäisessä ottelussa kohdan 4.3 mukaan
- voitto ylemmällä pöydällä keskinäisessä ottelussa
- Sonneborn-Berger -joukkuevertailu
- **uusintaottelu nopeammin ajoin**

Rahapalkinnot jaetaan sijoitusten mukaan.

4.9. Peli-aika ja erikoissäännöt

Peli-aika on 5 tuntia ja pelaajan on tehtävä 40 siirtoa 2 tunnissa. Tämän jälkeen molemmille pelaajille annetaan 30 minuuttia lisäaikaa ja näin saatujen aikojen kuluessa pelataan peli loppuun. Lisäaika asetetaan siirtämällä kelloja 30 minuuttia eteenpäin. Käytettäessä digitaalikelloja **aikalisäys- (inkrementti-) tavalla** peli-aika on 100 minuuttia (1h40min) + 30 sekuntia siirrosta. **Mikäli joukkueet yhteisesti sopivat, voidaan käyttää inkrementti-aikoja, muussa tapauksessa perinteistä 2h/40s +30 min.**

Jos käytetään ensin mainittua peli-aikaa, niin pelin loppuvaiheessa 40 siirron tultua tehdynsi noudatetaan nopean shakin sääntöjä seuraavin poikkeuksin:

- Nopean shakin säännöissä mainitut materiaaliyhdistelmät oikeuttavat tasapelin vaatimiseen vain mikäli vastustaja ei voi osoittaa pakottavaa voittojatkoa.
- Pelaajan on pidettävä pöytäkirjaa kunnes hänellä itsellään on aikaa jäljellä vähemmän kuin viisi minuuttia. Tämän jälkeen joukkueen kapteeni tai hänen määräämänsä voi pitää pöytäkirjaa pelaajan puolesta. Tätä pöytäkirjaa voidaan käyttää todisteena aseman kolmannen esiintymisen tai 50 siirron säännön perusteella tasapeliä vaadittaessa.
- Pelaajan on itsensä vaadittava näitä tasapelejä.
- Kapteeni voi kehottaa pelaajaa vaatimaan tasapeliä nopean shakin säännöissä mainituissa erikoistapauksissa tai pelaaja voi vaatia tätä omasta aloitteestaan.
- Mikäli otteluun ei ole nimetty tuomaria, niin joukkueiden kapteenit tai heidän sijaisensa käsittelevät välittömästi tasapelivaatimukset. Mikäli kapteenit ovat yksimielisiä vaatimuksen suhteen, niin toimitaan tämän yhteisen kannan mukaisesti. Jos yksimielisyyttä ei synny, niin tasapelivaatimuksen tehnyttä pelaajaa edustava kapteeni tai hänen sijaisensa saa valita, jatketaanko peliä (vastustajalle lisäaikaa 2 minuuttia) vai lähetetäänkö tilanne kilpailun tuomarille tuomittavaksi. Jos ratkaisu siirtyy tuomarille ja tuomari hylkää tasapelivaatimuksen, niin vaatija häviää pelinsä. Kun peli lähetetään tuomarille, on mukaan liitettävä vaatijan kirjoittama vaatimus ja sen lyhyt perustelu, molempien allekirjoittama selostus tilanteesta sisältäen peliaseman ja käytettävissä olevat peliajat sekä molemmat pöytäkirjat.

Kapteeni tai joukkueen muut pelaajat eivät saa huomauttaa ajanylityksestä eikä muutenkaan puuttua pelin kulkuun. Rikkomuksesta seurauksena rikkonut joukkue häviää pelin, johon on ulkopuolelta puututtu.

4.10. Protestit

SKSL voi **nimetä SM-liigan** otteluihin tuomarin ***tai tuomarin, joka on saatavilla pelipäivänä puhelimitse. SKSL vastaa kustannuksista.*** Mikäli tuomaria ei ole nimetty, ratkaistaan syntyneet erimielisyydet kapteenien kesken.

Mikäli tuomarin kai kapteenien ratkaisu ei tyydytä, voidaan vedota kilpailun tuomariin.

Oikeus tehdä vastalause pelin tapahtumista tai virheellisestä kokoonpanosta on ainoastaan vastajoukkueella ***tai saman lohkon joukkueella.*** Kokoonpanoa koskeva vastalause on ilmoitettava kilpailupäivänä kilpailun tuomarille. Pelin tapahtumista vastalause on tehtävä kahden päivän kuluessa kirjallisesti kilpailun tuomarille, muista asioista kilpailutoimikunnalle kahden päivän kuluessa siitä, kun tulokset ovat saapuneet. Kilpailutoimikunnan päätöksestä voi valittaa kilpailun tuomarille. Tuomarin on tehtävä ratkaisunsa 7 päivän kuluessa protestin saapumisesta.

Kaikista tuomarille tehdyistä protesteista ja vastaprotesteista on jätettävä osanottomaksun suuruinen vetoraha.

4.11. Toimihenkilöt

SM-joukkuekilpailun järjestelyistä vastaa SKSL:n asettama kilpailutoimikunta, johon kuuluvat SKSL:n toiminnanjohtaja ja SKSLH:n nimeämät jäsenet.

Kilpailun ohjelmasta päättää kilpailutoimikunta, jonka päätös on lopullinen.

Kilpailun johtaja huolehtii kaikesta kilpailun vaatimasta käytännön toiminnasta.

4.12. Tuomarit

SKSLH nimeää kilpailulle tuomarin ja hänelle varamiehen.

Lähtettäjä: Suomen Keskusshakkiliitto ry
Esko Nuutilainen, PL 61, 04401 Järvenpää

Toivo Pudas
Rakovalkeantie 7 D 8
00670 Helsinki

SKSL:N KERHOJEN KOKOUS 24.4.2005 KOKOUSKUTSU

SKSL:n sääntömääräinen kerhojen kokous pidetään sunnuntaina 24.4.2005 a/kaen kello 13.00.
Kokouspaikka: Shakkikoti, Haapaniemenkatu 14, Helsinki
Valtakirjojen tarkastus ja kahvitarjoilu alkaa klo 12.00.

Kokoukseen ovat oikeutettuja osallistumaan

- 1) ne seurat, jotka ovat maksaneet kuluvan vuoden jäsenmaksunsa Suomen Keskusshakkiliitolle.
Jäsen seuralla on yksi ääni edellisen vuoden jäsenluettelonsa jokaista alkavaa kolmeakymmentä jäsentään kohden. Jäsen seura voi äänestyksissä käyttää enintään viittä ääntä. Äänimäärässä otetaan huomioon vain seuran liitolle toimitettuun jäsenluetteloon merkityt jäsenet, joiden osalta on suoritettu jäsenmaksu;
- 2) yhteisöjäsenet: Työväen Shakkiliitto, Suomen Tehtäväniekat ja Suomen Kirjeshakkiliitto. Yhteisöjäsenillä on kaksi ääntä;
- 3) piiriliitot, Akateeminen Shakkiliitto, Toimiupseeriliitto ja Suomen Kuurojen Shakkiliitto, joilla on läsnäolo- ja puheoikeus mutta ei äänioikeutta;
- 4) SKSL:n hallituksen jäsenet ja toimihenkilöt sekä tilintarkastajat ja toimikuntien puheenjohtajat, joilla on läsnäolo- ja puheoikeus mutta ei äänioikeutta

ASIALISTA

Valtakirjojen tarkastus alkaa klo 12.00.

1. Kokouksen avaus klo 13.00
2. Läsnäolevien toteaminen
3. Kokouksen puheenjohtajan, sihteerin, kahden pöytäkirjan tarkastajan ja kahden ääntenlaskijan valinta
4. Kokouksen laillisuuden ja päätösvaltaisuuden toteaminen
5. Työjärjestyksen hyväksymisestä päättäminen
6. Toimintakertomus ja tilikertomus vuodelta 2004
7. Tilintarkastajien lausunto
8. Tilinpäätöksen vahvistaminen ja vastuuvapauden myöntäminen hallitukselle ja muille tiivelvollisille
9. Muutosesitys sääntöjen kohtaan 6: Ehdotetaan lisättäväksi "Jos yhdistys ei ole maksanut jäsenmaksuaan määräaikana, menettää se jäsenoikeutensa kunnes maksu on suoritettu."
10. SM-kilpailumääräysten kohdan 4 käsittely
11. Muut asiat
12. Kokouksen päättäminen

Helsingissä 4.4.2005

Arto Satonen
puheenjohtaja

Esko Nuutilainen
sihteeri